# UISM

# Proyecto Restaurante la Patrana

**Contenido**

[Actores del Sistema](#_Actores_del_Sistema)

[Perfiles de Usuario](#_Perfiles_de_Usuario)

[MANUAL](#_MANUAL)

[Textos](#_Textos)

[Títulos](#_Títulos)

[Colores de Fondo](#_Colores_de_Fondo)

[Colores de Texto](#_Colores_de_Texto)

[Mensajes](#_Mensajes)

[Logotipo](#_Logotipo)

Descripción de nuestra aplicación.

Nuestro proyecto de software es una aplicación enfocada a mejorar la autonomía y eficiencia de un restaurante, donde se implementa un apartado para meseros, uno para cocineros y otro para el administrador, cada uno con sus características y capacidades distintas en cuanto al uso de la aplicación.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CONTROL DE VERSIONES \*** | | | |
| **VERSIÓN** | **DESCRIPCIÓN MODIFICACIÓN** | **AUTOR** | **FECHA** |
| 1.0 | Versión Inicial | Juan David Quintero García  Juan Sebastián Muñoz  Juan Jose Ospina Sanchez  Juan Pablo Arturo | 06/04/2024 |
| 2.0 | Modificaciones Segunda entrega | Juan David Quintero García  Juan Sebastián Muñoz  Juan Jose Ospina Sanchez  Juan Pablo Arturo | 09/05/2024 |
| 3.0 | Modificaciones entrega final | Juan David Quintero García  Juan Sebastián Muñoz  Juan Jose Ospina Sanchez  Juan Pablo Arturo | 30/05/2024 |

# Actores del Sistema

Aquí se describen todos los actores que interactuarán directamente con el sistema, pueden ser usuarios finales, ocasionales o gerenciales. Debe describirse cada actor con lo que podrá hacer en sistema, sin entrar en detalles técnicos. Un buen insumo para este ítem del manual pueden ser los casos de uso.

Actores del sistema:

* **Mesero**

El mesero interactúa con la aplicación del restaurante para tomar pedidos de comida y bebida en nombre de los clientes. Puede gestionar mesas, asignar pedidos, modificarlos si es necesario, enviarlos a la cocina y gestionar los pagos de los clientes.

* **Cocinero**

El cocinero por su parte interactúa con la aplicación del restaurante para ver los pedidos que realiza el mesero, además de esto puede cambiar el estado del pedido entre “En preparación” y “Terminado”, de esta forma el mesero sabrá cuando debe recoger el pedido para entregarlo lo más rápido posible a los clientes.

* **Administrador**

El administrador del restaurante interactúa con la aplicación creando, modificando y eliminando usuarios, también es el encargado de crear los productos y también podrá ver los pedidos realizados y las facturas, también puede descargar una lista con los empleados o usuarios registrados en la aplicación.

# Perfiles de Usuario

Aquí se detallará el perfil del usuario que se levanta previamente en el análisis. Se detalla el perfil y sus características, como por ejemplo edad, habilidades computacionales, cargo o jerarquía en la organización, discapacidades, etc.

|  |  |
| --- | --- |
|  | ***Características*** |
| **Mesero** | * Varía, pero típicamente adultos jóvenes a adultos de mediana edad. * Buena vista * Manejo básico de un dispositivo móvil (celular, Tablet) * Capacidad para trabajar en un entorno dinámico y a menudo estresante, manejando múltiples mesas y solicitudes de clientes simultáneamente. |
| **Cocinero** | * Varía, pero típicamente adultos jóvenes a adultos de mediana edad. * Buena vista * Básicas a intermedias. Se espera que tengan conocimientos básicos de tecnología y la capacidad de usar una pantalla táctil para recibir y gestionar pedidos. |
| **Administrador** | * Adulto * Avanzadas. Se espera que tengan un conocimiento profundo de sistemas informáticos y software de gestión. * Amplios conocimientos sobre el funcionamiento y los procesos del negocio, así como la capacidad de tomar decisiones estratégicas * Capacidad para adaptarse a cambios en el entorno empresarial y tecnológico. |

# 

# MANUAL

En el siguiente manual de interfaz de usuario, se plasman todos los elementos gráficos que componen la interfaz, los cuales están discriminados por perfil de usuario, ilustrándose, en los casos que lo requiera, la variación de cada elemento en cuanto a composición, color, tipografía, etc.

## Textos

Aquí se define el tipo de letra o fuentes a utilizar en el diseño, uso de mayúsculas, tipos de alineación, etc.

* Tipo de letra sin serifa:
* Usar may/min. May. sólo en titulares. Min. Solo en párrafos
* Alineación centrada del texto

Texto correspondiente al contenido de la página central:

* Tipo de letra Verdana, tamaño 12
* Para todos los usuarios, este tipo de textos llevará mayúscula inicial, y se usará la misma fuente y tamaño.

Texto correspondiente al contenido de los menús:

* Tipo de letra Verdana, tamaño 12.
* Para todos los usuarios, este tipo de textos llevará mayúscula inicial.

## Títulos

Se detalla cómo se verán los títulos en cuando a fuente, tamaño y estilo Títulos del contenido de la página central o títulos principales:

* Tipo de letra Verdana, tamaño 18.
* Para todos los usuarios, este tipo de títulos llevará solo mayúsculas.

Títulos correspondientes a los menús y opciones:

* Tipo de letra Verdana, tamaño 18.
* Para todos los usuarios, este tipo de títulos llevará mayúscula inicial.

## Colores de Fondo

Aquí se determina como serán distribuidos los colores en la interfaz, y como se haría por tipo de perfil o de usuario, si es el caso, un gráfico de la interfaz podría ser de ayuda para ver mejor la dicha distribución.

2

1

Logo

* 1. beige, calidez y autenticidad. Al utilizarlo en la pagina web, se transmite la idea de que el restaurante ofrece platos reconfortantes y tradicionales.
  2. Blanco; Calma y tranquilidad el blanco evoca una sensación de paz y relajación. Los médicos suelen utilizar batas blancas para transmitir calma a los pacientes. Además, es el color de la protección y la serenidad.

## Colores de Texto

Aquí se determina el color del texto para todos los elementos, tanto título, párrafos, enlaces, etc.

* Enlaces: rojos, azules, negros.
* Texto de contenido: Negro, blanco.

## Mensajes

Se debe definir la forma en cómo se mostrarán los mensajes al usuario (de información, error, confirmación, advertencia). Si los mensajes serán mostrados como un elemento más del panel o página o si serán ventanas emergentes tipo alerta.

Error:

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

Exitoso:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Confirmación:

Una captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente con confianza media

## Logotipo

Aquí se muestra una propuesta del logotipo o su versión definitiva



|  |  |
| --- | --- |
| **Aprobación** | |
| **Aprobado por** | **FECHA** |
| Nombre de quien aprueba | dd/mm/AAAA |